

Handleiding docenten; Earz-spellen maken:

## RITMISCH-DICTEE

# Earz

Met de module 'ritme' kunnen ritmische dictees gemaakt worden.

In de app hoort de leerling een ritme, waarna hij/zij de ritme-elementen op de juiste plek moet plaatsen (en evt. voorzien van bindingsboogjes).



Kies bij het maken van een nieuw spel de module 'Ritme' en stel in:

Metronoom-tempo (40-120 bpm) → **Snelheid** 90 bpm

Maatsoort/maten (1) → **Maatsoort** 4/4 maat, 1 maat **Maximum aantal bindingsbogen** 0 ← Max. aantal bindingsbogen (2)

Ritme-elementen (3) → **Ritme-elementen** 3 opties geselecteerd

Aantal vragen op dit level → **Aantal vragen** 10

U kunt hier maximaal 30 als aantal invullen

Aantal goede antwoorden (in plaats van aantal vragen)

**Opslaan** **Verwijderen** **Terug** ← **Vergeet niet om op te slaan en te activeren om het spel in de app te zien!**

(1) Keuze uit maatsoorten/aantal maten →

- 2/4 maat, 1 maat
- 3/4 maat, 1 maat
- ✓ 4/4 maat, 1 maat
- 5/4 maat, 1 maat
- 7/4 maat, 1 maat
- 6/8 maat, 1 maat
- 9/8 maat, 1 maat
- 12/8 maat, 1 maat
- 15/8 maat, 1 maat
- 3/4 maat, 2 maten
- 4/4 maat, 2 maten
- 6/8 maat, 2 maten
- 9/8 maat, 2 maten
- 12/8 maat, 2 maten
- 6/8 maat, 3 maten

(2) T.m. max. aantal gekozen bindingsbogen wordt 'random' geplaatst tussen de mogelijke tellen (behalve naar de laatste tel). De tonen worden dan ook 'auditief' gebonden.

(3) Mogelijke ritme-elementen in x/4 maat:



(3) Mogelijke ritme-elementen in x/8 maat:

