

## Toegevoegde mogelijkheden bij eigen spellen:

Je kunt nu bij een map bepalen of die ook als zodanig te zien moet zijn voor leerlingen in de app.



**Titel (verplicht)**  
Instrumenten en Stijlen (1)

Je kunt nu een spel ook aan individuele spelers (ipv. aan klassen) toewijzen.



**Map**  
toetsen

**Klassen / spelers**  
Dit spel is voor klassen

Hier kies je klas of vul je individuele spelers-namen in.



**Toegestane klassen**  
Alles is geselecteerd (5)

Hier kun je nu een uitgebreide info-pagina aan het begin van een spel maken/toevoegen (zie hieronder).



▼ **Beschrijving en berichten**

▼ **Extra instellingen**

▲ **Beschrijving en berichten**

**Beschrijving**

[Text area]

(alleen zichtbaar op de docentpagina)

**Startbericht**

[Buttons: B, I, Afbeelding, Video, Bestand, Link]

[Text area]

(zichtbaar in de app bij start van het spel)

**Eindbericht**

[Text area]

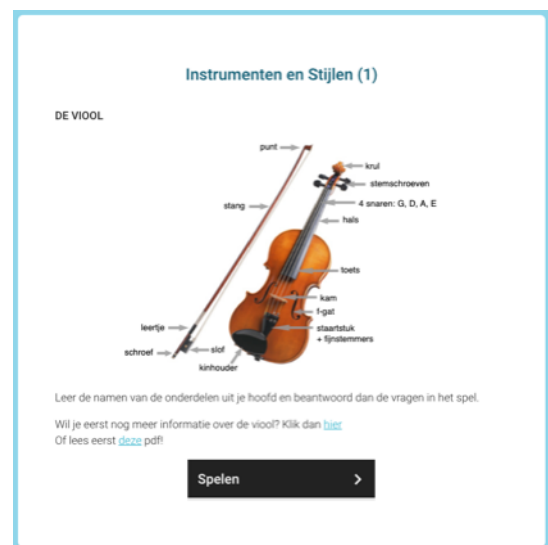
(zichtbaar in de app bij voltooien van het spel)

Nieuw: **uitgebreide info-pagina** bij start van een spel

De pagina kan bestaan uit:

- Tekst (evt. vet (B) en cursief (I) te maken)
- Afbeeldingen
- Youtube filmpjes
- Bestanden (als Pdf en Word)
- Links

Deze kan er dan b.v. zo uit zien in de app:



Toegevoegd bij de modules Intervallen, toonladders en akkoorden:

**Grondtoon**

Variabel  Vast

Door hier te kiezen voor 'vast' worden alle intervallen (toonladders, akkoorden) met de zelfde grondtoon gestart.  
(Standaard bij alle instrumenten C; alleen bij gitaar E)