

NIEUW MOGELIJKHEDEN DOCENTEN IN VERSIE 3.0



Instellingen docentpagina

Onze spellen

Earz-o-theek

Klassen

Leerlingen



Instellingen

• Naar wens aanpassen organisatie-wachtwoord (= wachtwoord dat ook gebruikt wordt om in de app in te loggen)

Nieuw organisatie wachtwoord

Nieuw wachtwoord herhalen

• Naar wens aanpassen docenten-wachtwoord.

Nieuw docenten wachtwoord

Nieuw wachtwoord herhalen

Aanpassen inloggen leerlingen:

• **Aangevinkt**= iedereen kan 'vrij' inloggen in de app, met iedere gewenste inlognaam.

Registratie door leerlingen is toegestaan

Opslaan

• **Uitgevinkt**= instelling moet (per klas) lijst van namen invoeren. Alleen met deze namen kan worden ingelogd.

Namen leerlingen invoeren (klik in het menu op 'Klassen')

Kies Klas

Naam

Klas 3B

Als 'registratie door leerlingen is toegestaan' niet is aangevinkt (zie boven), voer hier dan de namen van de leerlingen in:

• leerlingen kunnen alleen met deze namen in de app inloggen.

• Er kan een lijst met (komma-gescheiden) namen in worden gekopieerd.

Hiervoor kan b.v. een export-bestand (Excel of CSV) uit leerlingenregistratie-systemen als Magister gebruikt worden.

Leerlingen kunnen zich alleen aanmelden met de volgende namen. Bestaande accounts worden niet aangepast door iets aan deze lijst toe te voegen of te verwijderen.

Vul de namen komma gescheiden in.

Toegestane gebruikersnamen

Oscar de Goede, Theresa Straatman, Pip Blom

Extra instellingen bij eigen spellen

- Als 'Spel is een toets' is aangevinkt:
 - alleen tussen de opgegeven begin- en einddatum (+ tijd) is het spel zichtbaar in de app
 - de leerling kan een toets-spel maar 1 keer doen
 - de leerling kan het spel niet spelen in de 'oefenmodus'.
- Met aanvinken 'Spel opnemen in Earz-o-theek' is het spel ook door andere organisaties te gebruiken.
- Naar wens kan automatisch 'na beantwoorden juist antwoord tonen' uitgezet worden (b.v. bij toets)
- Naar wens kan automatisch 'nogmaals horen'-optie uitgezet worden (b.v. bij toets)
- Naar wens kan automatisch 'cijfer tonen na afloop van het spel' uitgezet worden (b.v. bij toets)
- Het eind-cijfer kan naar wens automatisch gecorrigeerd worden (- of + opgegeven percentage)

N.B. al deze instellingen kunnen altijd gewijzigd/aangepast worden.

▲ Extra instellingen

- Spel is een toets
- Spel opnemen in Earz-o-theek
- Juiste antwoord na fout beantwoorden tonen
- Nogmaals horen optie tonen
- Cijfer tonen

Cijfer correctie

%